



# TERRABILIS<sup>®</sup>

Le monde de demain se joue avec vous



Sly Frog  
games

# TERRABILIS : LE JEU QUI CHANGE LES MENTALITÉS

## Le 1<sup>er</sup> jeu de gestion et de stratégie sur le développement durable

Dérèglement climatique, crises économiques et sociales, raréfaction des ressources naturelles... La prise en compte des enjeux du développement durable est devenue une nécessité pour tous les habitants de la planète. La compréhension de ce sujet est l'une des clés qui permettront au grand public, jeune ou adulte, de se l'approprier et de participer à la construction du monde de demain.



### Les valeurs du jeu

Aborde le Développement Durable de façon globale en reliant les notions d'économie, d'empreinte écologique, de qualité de vie, d'énergie, de responsabilité individuelle et collective...

Aide à mieux percevoir la notion d'interdépendance : les liens entre les sociétés humaines, la nécessité d'adopter des comportements qui tiennent compte des équilibres écologiques, et l'importance d'une solidarité à l'échelle mondiale.

### Le but du jeu

À la tête de votre pays, vous disposez d'un capital économique et énergétique, et d'une quantité limitée de ressources sociales et environnementales.

Port, agriculture, tourisme, usine, université, centre de tri... Choisissez parmi une trentaine d'infrastructures pour aménager votre pays.

Sur un parcours riche en événements, vous devrez gérer au mieux vos ressources, tenir compte des choix des autres joueurs et user de la meilleure stratégie pour gagner la partie.

### Un jeu grand public

Facile à jouer, Terrabilis est un jeu semi-coopératif qui permet de passer un bon moment en rassemblant plusieurs générations autour du plateau et du sujet de société le plus actuel : l'avenir de la planète

À partir de 14 ans (12 ans avec la participation d'un adulte)

Durée d'une partie : env. 90 min.

Nombre de joueurs : 2 à 4 (jusqu'à 12 en équipes)

# LES INTÉRÊTS PÉDAGOGIQUES



- ÉDUCER AU DÉVELOPPEMENT DURABLE
- DÉVELOPPER UNE VISION GLOBALE
- APPRENDRE À COOPÉRER
- INITIER À LA GESTION DE PROJET

## UNE PARTIE PERMET D'ABORDER ET DE RELIER LES NOTIONS SUIVANTES :

- **EMPREINTE ÉCOLOGIQUE**  
(impacts positifs ou négatifs des actions humaines)
- **LA BIODIVERSITÉ, LA PRÉSERVATION DES ESPÈCES ET DES MILIEUX**  
(faune et flore...)
- **LA PRODUCTION ET LA CONSOMMATION D'ÉNERGIE**  
(énergie fossile / énergie renouvelable)
- **LES CRISES** (énergétiques, sociales, écologiques...)
- **LES RISQUES NATURELS**  
(incendies, inondations, séismes...)
- **LA CULTURE DU DÉVELOPPEMENT DURABLE EN GÉNÉRAL**  
grâce à 400 questions commentées (sciences, éco-gestes, inventions, géographie, culture générale...)

# UN JEU DE SOCIÉTÉ FAMILIAL ET ÉDUCATIF

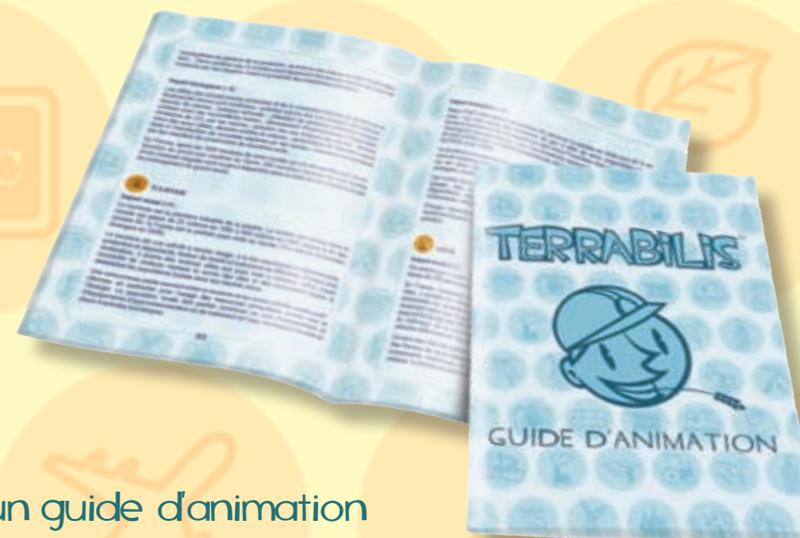


- UN JEU À PARTIR DE 12 ANS

Terrabilis peut être utilisé en famille ou entre amis pour s'initier au développement durable de façon ludique.

- UN OUTIL PÉDAGOGIQUE POUR ENSEIGNANTS ET ANIMATEURS

Dans sa version Kit Pédagogique, le jeu s'accompagne d'un guide d'animation pour faciliter son utilisation dans le cadre d'actions éducatives (cours au collège ou lycée, ateliers de sensibilisation auprès du grand public, activités périscolaires...).



**SLY FROG GAMES**  
Tel. 0951 780 158  
contact@slyfroggames.com

TERRABILIS est un jeu éco-conçu ayant reçu le soutien des Nations Unies, de l'UNESCO et du Ministère du Développement Durable

